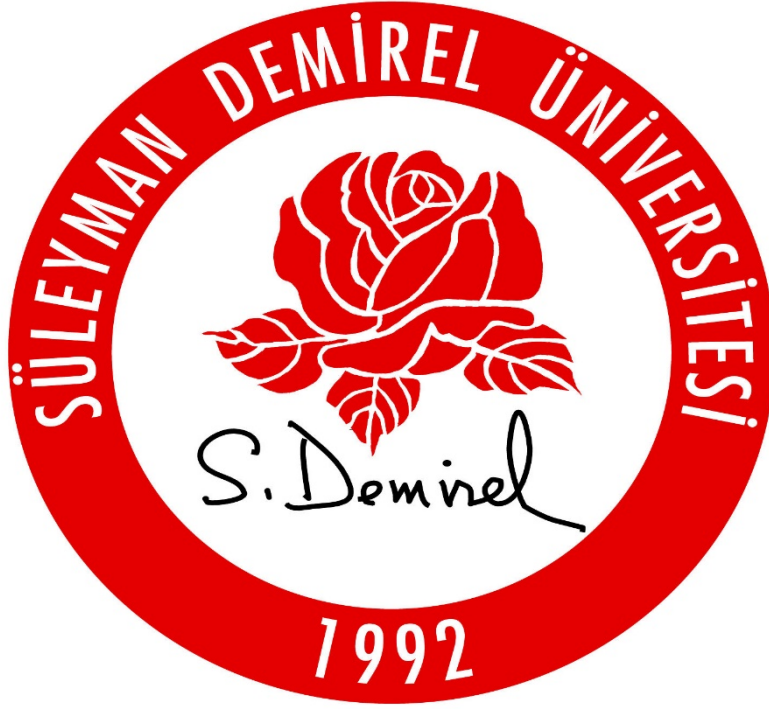


T.C.
SÜLEYMAN DEMİREL ÜNİVERSİTESİ
SPOR BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

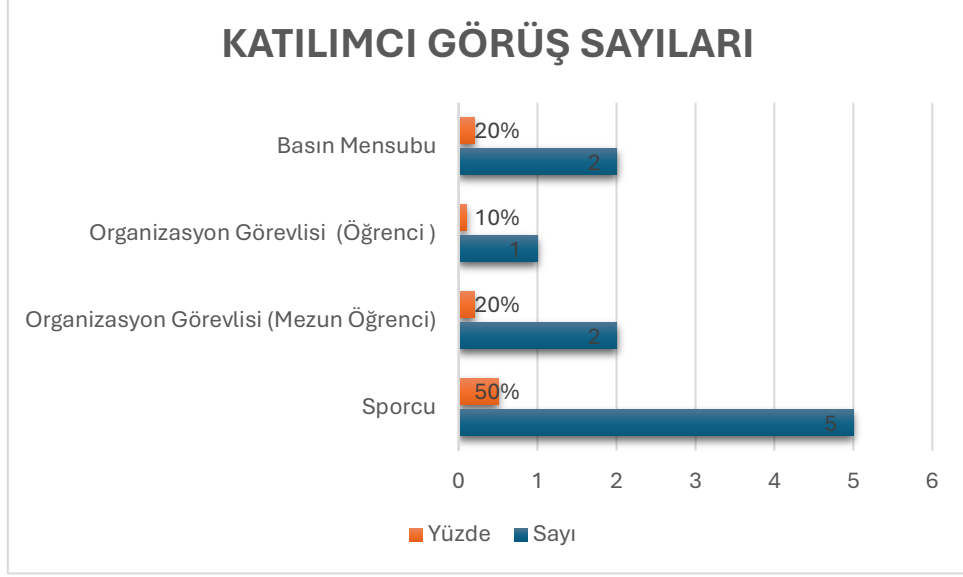
10 KASIM ATATÜRK'Ü ANMA MASA TENİSİ TURNUVASI KATILIMCI
MEMNUNİYET ANKETİ SONUÇLARI



Isparta, 2024

Isparta, 2024

10 Kasım Atatürk'ü Anma Masa Tenisi Turnuvasına Ait Katılımcı Sayılarının Bulguları



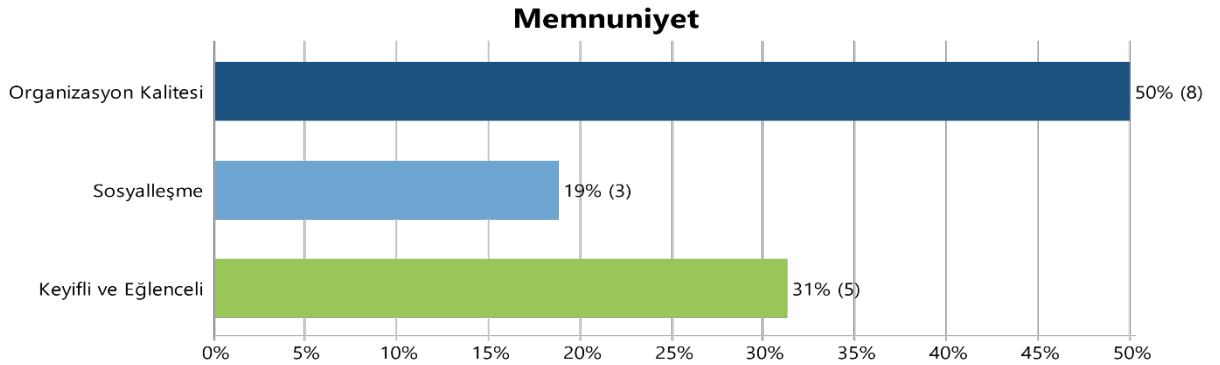
Şekil 1. Organizasyonda Görüş Bildiren Kişilerin Sayı ve Yüzdeleri

10 Kasım Atatürk'ü Anma Masa Tenisi Turnuvasında 2 adet (%20) basın mensubu, 2 adet (%20) mezun öğrenci olan organizasyon görevlisi, 1 adet (%10) organizasyon görevlisi olan öğrenci ve 5 adet (%50) sporcu olmak üzere toplam 10 kişiden organizasyon hakkında görüş alınmıştır.

10 Kasım Atatürk'ü Anma Masa Tenisi Turnuvasına Ait Görüşlerin Bulguları

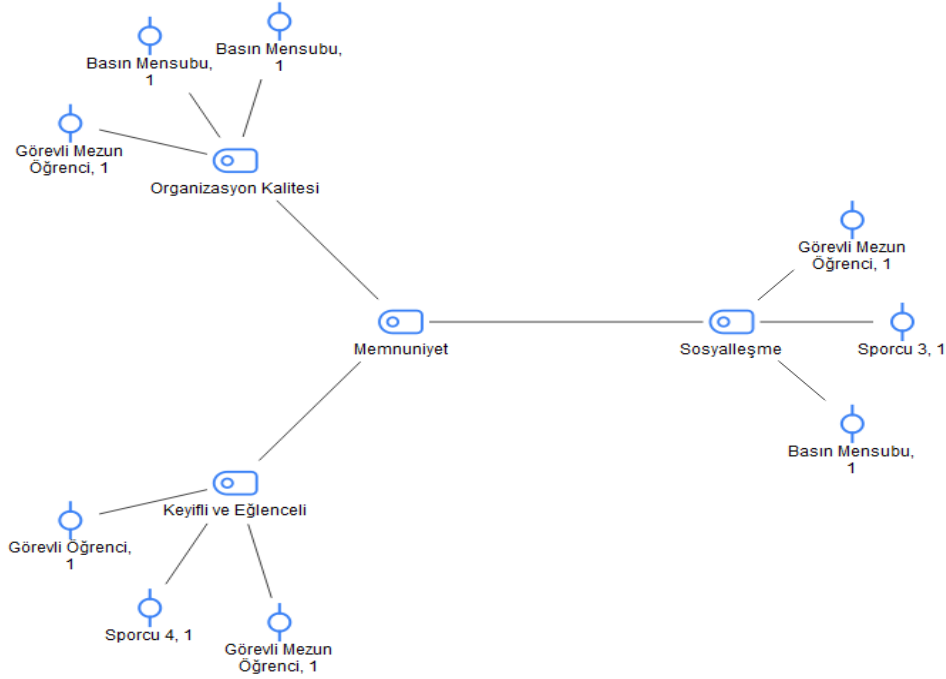
Turnuva sonrasında katılımcılara turnuva hakkında görüşleri sorulmuştur. Katılımcıların verdikleri görüşler incelendiğinde katılımcı görüşlerini daha iyi yansıtılabilmesi amacıyla “Memnuniyet” ve “Öneriler” temaları oluşturulmuştur.

Memnuniyet Temasına Ait Bulgular



Şekil 2. Memnuniyet Temasına Ait Kodlamaların Grafikselsel Dağılımı

Turnuva sonrasında katılımcılara turnuva hakkında görüşleri sorulmuştur. Katılımcıların verdikleri görüşler incelendiğinde memnuniyetlerini belirtmişlerdir. Memnuniyet temasında, “Organizasyon Kalitesi” (%50), “Sosyalleşme” (%19) ve “Keyifli ve Eğlenceli” (%31) kodlamaları oluşmuştur.



Şekil 3. Memnuniyet Temasına Ait Kodlamaların Kod Alt-Kod Bölümler Modeli

Memnuniyet temasına ait kodlamalarda “Organizasyon Kalitesi” kodlamasına ait görüşler aşağıda verilmiştir.

- *Organizasyon iyi planlanmıştı herhangi bir aksaklık olmadı* (Görevli Mezun Öğrenci)
- *Maçlar zamanında yapıldı ve bitti.* (Görevli Mezun Öğrenci)
- *Fotoğraf çekimi için ortam uygundu.* (Basın Mensubu 1)
- *Daha sonraki organizasyonlara da ışık olmasını temenni ederim.* (Sporcu 1)
- *Turnuva günü gayet güzeldi.* (Sporcu 5)

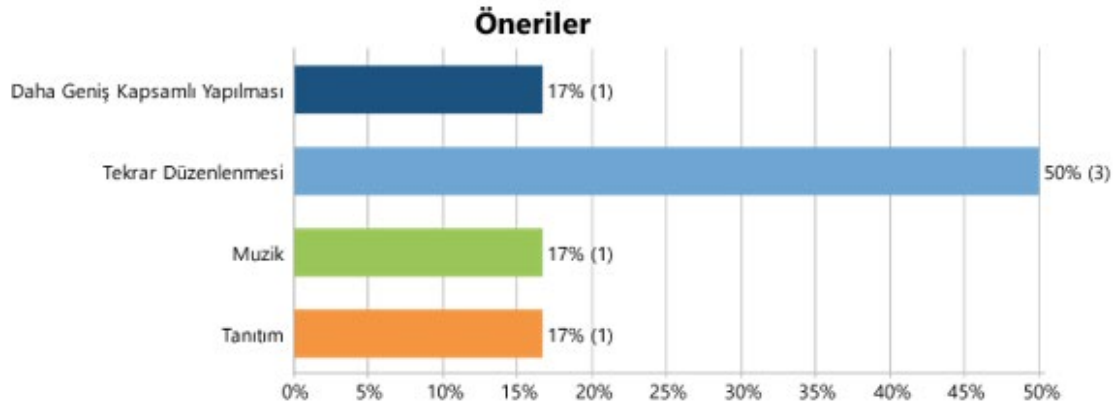
Memnuniyet temasına ait kodlamalarda “Sosyalleşme” kodlamasına ait görüşler aşağıda verilmiştir.

- *Düzenlenmiş olan turnuva sporcuların sosyalleşmesini ve insan ilişkilerinde ilerleme sağlaması açısından güzel bir organizasyondur.* (Sporcu 3)
- *Okulumuzda, hocalarımızda tekrardan birlikte bu etkinlikte görev almak eğlenceliydi.* (Görevli Mezun Öğrenci)

Memnuniyet temasına ait kodlamalarda “Keyifli ve Eğlenceli” kodlamasına ait görüşler aşağıda verilmiştir.

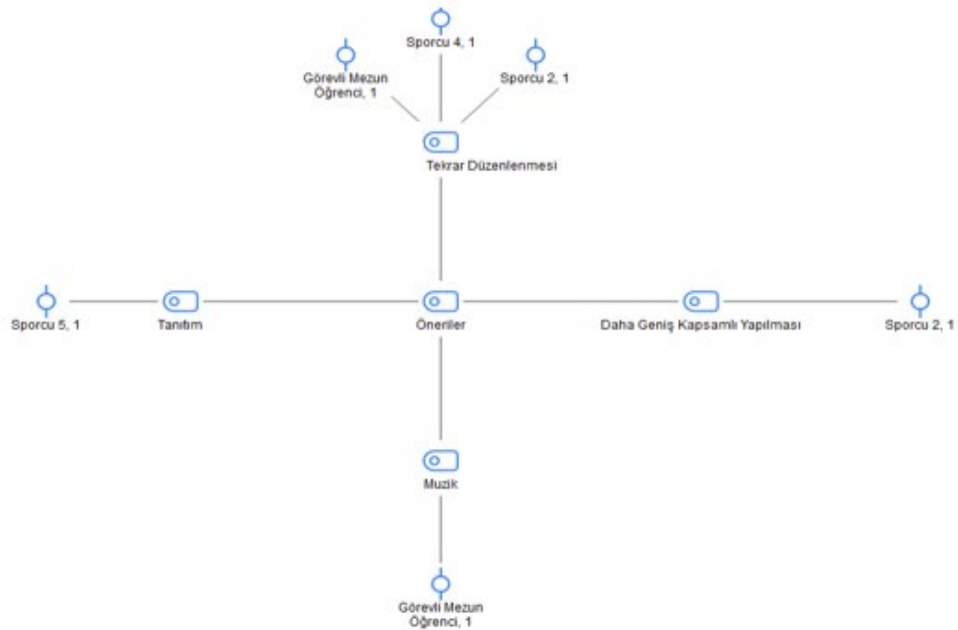
- *Emek ve özveriyle yapılmış çok güzel bir organizasyondur.* (Sporcu 1)
- *Güzel eğlenceli bir Masa Tenisi Turnuvasıydı.* (Görevli Öğrenci)
- *Turnuva çok verimli ve eğlenceli ilerledi.* (Görevli Mezun Öğrenci)
- *Benim için müsabaka çok güzel geçti.* (Görevli Mezun Öğrenci)

Öneriler Temasına Ait Bulgular



Şekil 4. Öneriler Temasına Ait Kodlamaların Grafikselsel Dağılımı

Turnuva sonrasında katılımcılara turnuva hakkında görüşleri sorulmuştur. Katılımcıların verdikleri görüşler incelendiğinde önerilerini belirtmişlerdir. Öneriler temasında “Daha Geniş Kapsamlı Yapılması” (%17), “Tekrar Düzenlenmesi” (%50) “Muzik” (%17) ve “Tanıtım” (%17) kodlamaları oluşmuştur.



Şekil 3. Öneriler Temasına Ait Kodlamaların Kod Alt-Kod Bölümler Modeli

Öneriler temasına ait kodlamalarda “Daha Geniş Kapsamlı” kodlamasına ait görüşler aşağıda verilmiştir.

- *Daha çok sporcu katılımının sağlanması, hatta yaygınlaştırarak halkın da dahil edilerek daha geniş kapsamlı yapılmasını öneririm. (Sporcu 2)*

Öneriler temasına ait kodlamalarda “Tekrar Düzenlenmesi” kodlamasına ait görüşler aşağıda verilmiştir.

- *İleriki yıllarda da devam ettirilebilirse mutlu oluruz. (Sporcu 4)*
- *Böyle organizasyonların tekrar yapılmasını ve katılım sağlamaya çok isterim. (Görevli Mezun Öğrenci)*

Öneriler temasına ait kodlamalarda “Müzik” kodlamasına ait görüşler aşağıda verilmiştir

- *Maç aralarında müzik açılabilir. (Görevli Mezun Öğrenci)*

Öneriler temasına ait kodlamalarda “Müzik” kodlamasına ait görüşler aşağıda verilmiştir

- *Turnuvanın tanıtım yönünde eksik kaldığını düşünüyorum. Fakülte görevlilerine gönderip oradan da sınıf gruplarında paylaşılarak daha fazla kişinin katılımı sağlanabilirmiş (Sporcu 5)*